

PARCOURS INTERACTIF « Mortain, l'Histoire du gobelin »

SOMMAIRE

SE CONNECTER AU RESEAU DE L'OFFICE DE TOURISME	p. 2
INFORMATIONS GÉNÉRALES	p. 2
TÉLÉCHARGER L'APPLICATION SOUS IOS	p. 3
TÉLÉCHARGER L'APPLICATION SOUS ANDROID	P 4
PRÉSENTATION DE L'APPLICATION	P. 5
- L'application organisée en 3 parties	p. 5
- Le bouton « menu »	p. 6
- La partie carte « Découvrir les sites de Mortain »	p. 7
- Pour jouer : lancer la partie « Visiter Mortain avec le gobelin »	p. 8
- La version accessible	p. 9
- Les sous-titres	p. 10
- Les spécificités et l'innovation	p. 11
LE PRÊT DE TABLETTES NUMÉRIQUES et convention	p. 14

SE CONNECTER AU RESEAU DE L'OFFICE DE TOURISME

En fonction du débit et du nombre de personnes connectées, il est possible que le téléchargement de l'application soit long ou ne fonctionne pas depuis le wifi gratuit de l'Office de Tourisme. **L'idéal est une connexion non partagée ⇒ il est plus facile de télécharger l'application directement depuis une connexion dédiée (au domicile, au gîte...) afin de préparer la visite.**

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Une fois l'application téléchargée, il n'est pas nécessaire d'avoir d'application spéciale pour lire les QR code, le lecteur est intégré à l'application « Mortain, l'Histoire du gobelin ».

L'application est volumineuse (932,9 MB) et nécessite environ 1/2h de téléchargement. Il se peut que certains smartphones non équipés d'une carte mémoire ne puissent pas disposer de suffisamment de stockage.

Il n'est pas nécessaire d'avoir une connexion internet, une fois que l'application est téléchargée. **La fonction GPS doit être impérativement allumée pour faire le parcours.**

Le 1^{er} QR code DEPART (sur le panneau en face de l'Office de Tourisme) permet d'avoir une présentation de l'application et d'inciter à son téléchargement. C'est le QR code 1 COLLEGIALE qui permet de véritablement commencer le jeu.

L'application est **GRATUITE**.

La partie jeu de l'application est paramétrée pour ne débloquent qu'une partie du contenu. Les utilisateurs devront se rendre sur les sites pour obtenir l'intégralité.

Il est possible de ne faire qu'une partie des points d'intérêts et dans le désordre.

L'application est disponible en français et en anglais. Elle se télécharge automatiquement dans la langue de la tablette ou du téléphone utilisé.

TÉLÉCHARGER L'APPLICATION SOUS IOS



Si le téléphone ou la tablette sont de marque « Apple » :
Télécharger la version IOS Version 8.1 ou supérieur

Soit le téléphone possède déjà l'application pour lire les QR codes

Il faut alors scanner le QR code ci-dessous (disponible sur le dépliant de l'application)

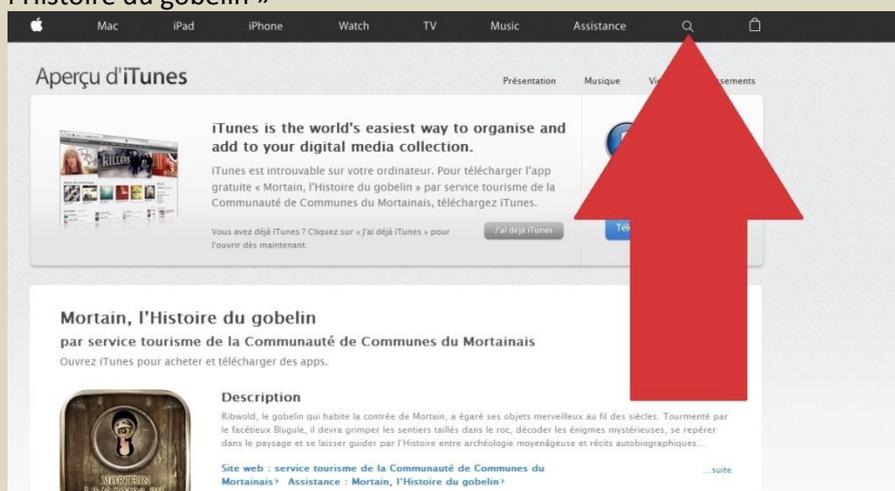


Soit le téléphone ne dispose pas de lecteur de QR code

Il faut se connecter sur l'App Store



Taper dans le moteur de recherche le nom de l'application « Mortain, l'Histoire du gobelin »



- La recherche uniquement à partir du mot « Mortain » fonctionne également.
- La recherche à partir du moteur de recherche Safari, fonctionne aussi.

Si nécessaire, l'utilisateur doit entrer son identifiant et son mot de passe



Si l'utilisateur n'a pas d'identifiant, il peut s'en créer un en allant dans les « REGLAGES »



Une fois, l'application trouvée, cliquer sur « INSTALLER »

L'icône de l'application est alors visible sur le bureau (écran de démarrage).
Si l'icône de l'application n'est pas visible, aller dans « REGLAGES »
Faire défiler le menu de gauche vers le bas pour y vérifier que l'application a bien été installée. Sinon, recommencer l'installation.

Cliquer sur l'icône de l'application pour la démarrer.

TÉLÉCHARGER L'APPLICATION SOUS ANDROID

Si le téléphone ou la tablette sont d'une autre que Apple
Télécharger la version ANDROID 5 ou supérieur

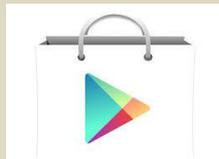
Soit le téléphone possède déjà l'application pour lire les QR codes

Il faut alors scanner le QR code ci-dessous (disponible sur le dépliant de l'application)



Soit le téléphone ne dispose pas de lecteur de QR code

Il faut se connecter sur le Play Store de google



Taper dans le moteur de recherche le nom de l'application « Mortain, l'Histoire du gobelin »

- La recherche uniquement à partir du mot « Mortain » fonctionne également.
- La recherche à partir du moteur de recherche Safari, fonctionne aussi.

Une fois, l'application trouvée, cliquer sur « INSTALLER »

L'icône de l'application est alors visible sur le bureau (écran de démarrage).



Cliquer sur l'icône de l'application pour la démarrer.

! ANDROID représente 80 % du marché. Seuls de rares systèmes sont sous Windows Phone. La version Windows Phone 10 permet désormais de charger une application sous version ANDROID. Il est possible que cela ne fonctionne pas avec les versions antérieures de Windows Phone (surtout des smartphones de marques Nokia). De même que les versions antérieures à IOS 8.1 ou ANDROID 5 ne pourront supporter l'application.

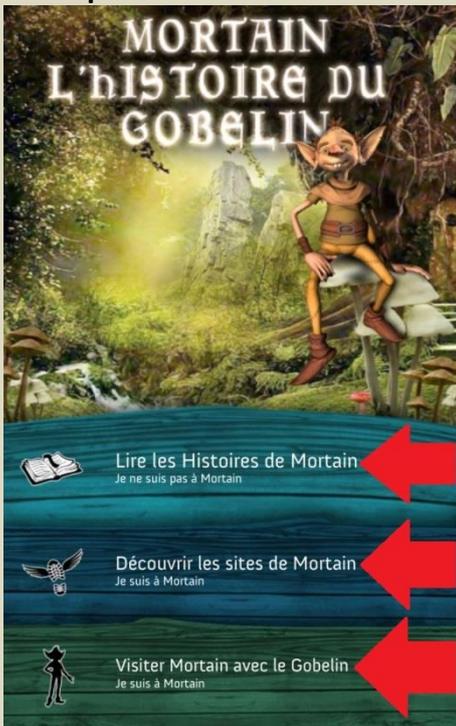
PRÉSENTATION DE L'APPLICATION

L'application est organisée en 3 parties :

- **Lire les Histoires de Mortain** : il s'agit d'informations historiques, de contenus animés, de vidéos, d'archives.
- **Découvrir les sites de Mortain** : il s'agit d'une carte interactive présentant les points d'intérêt, les restaurants, les services à proximité (toilettes publiques, parkings, arrêt de bus...) et les activités possibles à proximité (géocaching, location de vélo, karting, Voie Verte...)
- **Visiter Mortain avec le goblin** : il s'agit de la partie jeu.

Elles sont accessibles de 3 manières :

Depuis le 1^{er} écran d'accueil



Depuis le bas de l'écran



Depuis le bouton de « menu »



- L'icône avec une **loupe pointue** permet d'accéder à la carte « Découvrir les sites de Mortain »
- L'icône « **blason** » permet d'accéder au contenu informatif « Lire les Histoires de Mortain »
- L'icône avec un **pion d'échec** permet d'accéder au jeu « Visiter Mortain avec le Gobelin »

Le bouton « menu » permet :

D'accéder aux 3 parties de l'appli



Depuis le bas de l'écran



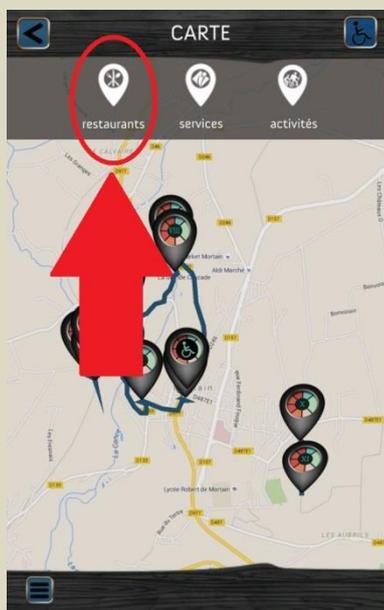
D'accéder à une boussole interactive via « Me situer »



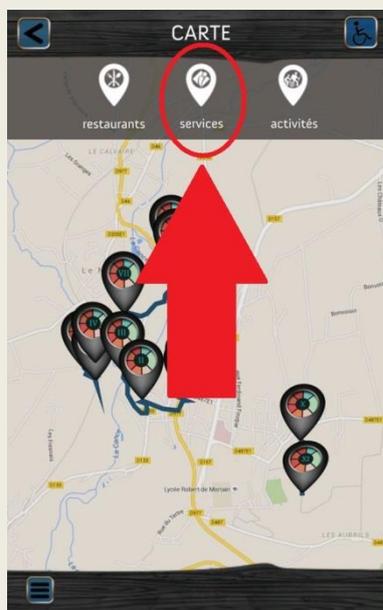
Les réglages permettent de réinitialiser l'application, c'est-à-dire d'effacer les réponses apportées tout au long du parcours.

La partie carte « Découvrir les sites de Mortain » permet :
de situer les 11 points d'intérêt

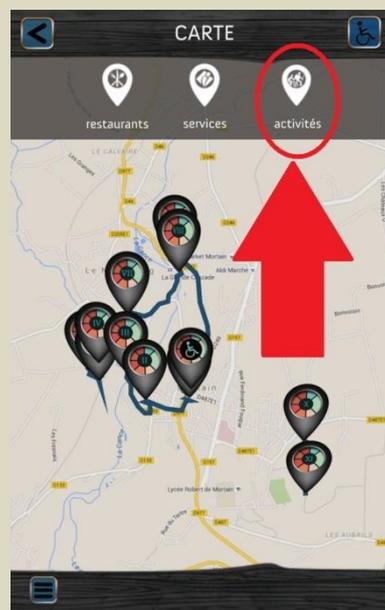
De situer les restaurants



De situer les services :
parking, stations de bus, taxis, les toilettes, le camping...



De découvrir les activités à proximité : géocaching, randonnée, karting



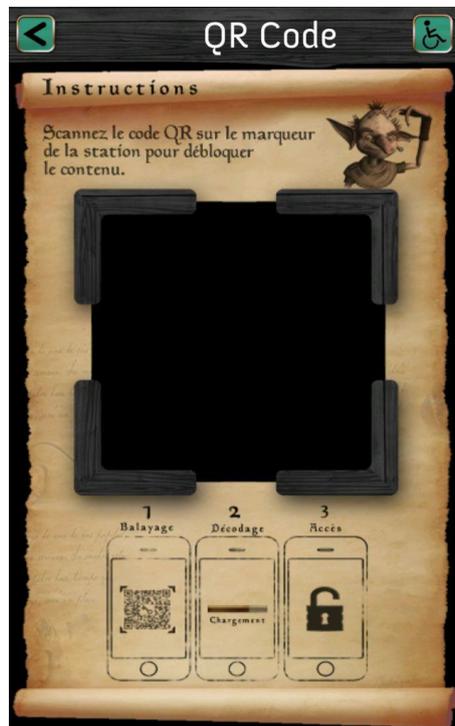
Il suffit de cliquer sur l'icône pour ouvrir une **vignette d'information**.



Pour jouer : lancer la partie « Visiter Mortain avec le goblin »

- Soit depuis la 1^{ère} page
- Soit depuis l'icône représentant un pion d'échec, en bas de page
- Soit depuis le menu

Les joueurs doivent ensuite scanner les QR code présents le long du parcours :



Une fois débloquée,
une page de jeu apparaît :



Il faut descendre en dessous du goblin et
de « lancer le jeu » pour obtenir les
instructions :



La version accessible :

Il existe **une version « accessible »**, c'est-à-dire que les personnes à mobilité réduite puissent suivre le plus possible en fonction de leur handicap.

Pour lire **la carte générale du parcours accessible** :

❶ Cliquer sur la carte générale via la rubrique « découvrir les sites de Mortain »



❷ Une fois la carte ouverte, cliquer sur l'icône « accessibilité »



❸ Une nouvelle carte s'ouvre avec un itinéraire plus accessible proposé. Cette carte se referme en cliquant sur la croix bordeaux en haut à droite.



Pour obtenir le descriptif de la station et évaluer son accessibilité :

❶ Cliquer sur chaque icône pour indiquer un point d'intérêt



❷ Une vignette s'ouvre : cliquer sur l'icône « accessibilité »



❸ une nouvelle fenêtre s'ouvre avec les informations sur un parchemin



Des QR codes spécifiques sont réservés au parcours accessible :

depuis le lecteur de QR code qui s'affiche lorsqu'on clique sur une station, activer l'icône « accessibilité »



un symbole « accessibilité » s'affiche sur le lecteur de QR code. Le parcours présenté sera donc celui accessible (carte bordeaux)



Les sous-titres :

Pour lire ou supprimer les sous-titres lors de la lecture d'une vidéo :

Cliquer sur la bulle en bas à droite



■ Version IOS :

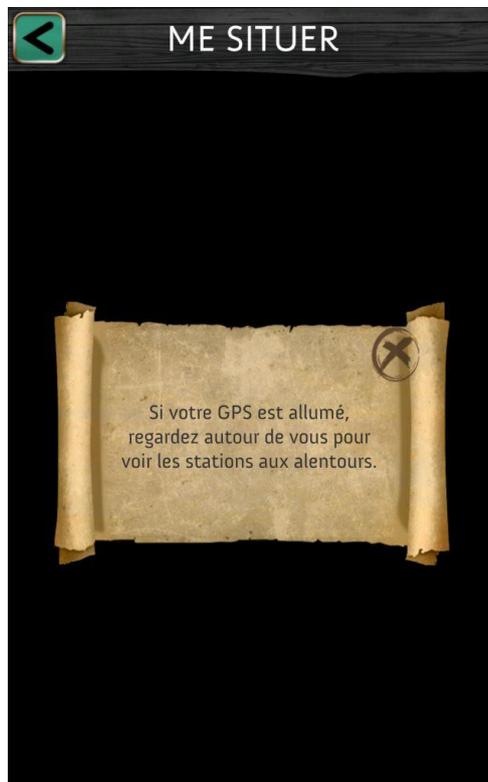
Activer ou désactiver les sous-titres depuis le menu déroulant qui apparaît après avoir cliqué sur la bulle en bas à droite

■ Version ANDROID :

Uniquement activer ou désactiver les sous-titres en cliquant sur le bouton en forme de bulle

Les spécificités et l'innovation :

Une fois téléchargée, l'application ne nécessite pas de connexion internet. Il est nécessaire **d'allumer la fonction GPS** de la tablette ou du téléphone pour avoir accès à l'ensemble des possibilités :



Une fiche par station :

« JOUER » permet d'avoir accès à la partie jeu

« VOIR » permet d'avoir accès à des contenus interactifs

« LIRE » permet d'avoir accès à l'histoire, fil conducteur du parcours

« SAVOIR » permet d'avoir accès à un contenu informatif, historique, scientifique...



L'innovation du développement informatique, sur certaines stations :

Le Chrimale a été numérisé en 3D. Il est possible de le faire tourner sur lui-même à partir du bouton.

Il est accessible depuis le bouton « VOIR » de la fiche station ½ de la Collégiale.



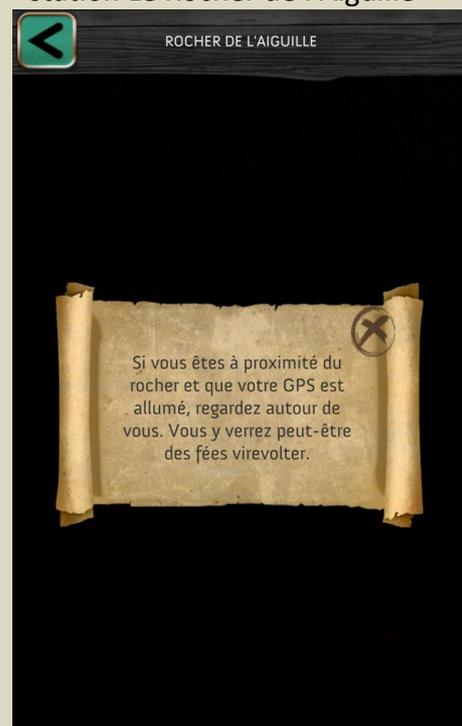
Le château a été reconstitué et modélisé, suite aux recherches d'une archéologue.

En 3D, il est accessible depuis le bouton « VOIR » de la fiche station de la Place du Château.



La légende du Rocher de l'Aiguille est le prétexte à faire virevolter les fées, en réalité augmentée.

Elles sont visibles, avec la fonction GPS allumée, depuis le bouton « VOIR » de la fiche station Le Rocher de l'Aiguille



Une longue vue permet un zoom sur Mortain, depuis le Rocher Brûlé. Elle est accessible depuis le bouton « VOIR » de la fiche station Rocher Brûlé.



Le partage de l'expérience, via **les réseaux sociaux** :

- Facebook
- Twitter



LE PRÊT DE TABLETTES NUMÉRIQUES

5 tablettes sont disponibles à l'Office de Tourisme, au bureau de Mortain.

Réinitialiser l'application si cela n'a pas été fait (cf. page 6).

Les visiteurs peuvent les emprunter, sous réserve :

- qu'ils remplissent en double exemplaire la **convention** de prêt (ci-après),
- qu'ils présentent une **pièce d'identité**,
La pièce ne sera pas conservée. Il suffit simplement de remplir la convention de prêt avec les informations de la pièce d'identité (cf. le verso de la convention en bas de page).
- qu'ils déposent une **caution**, d'un montant de 250 €, soit la valeur de la tablette.

Le prêt de tablettes est **gratuit** (pas de location).

Durée du prêt : une seule journée.

Les tablettes sont dédiées uniquement à la découverte du parcours interactif et ne sont pas connectée à internet en dehors du réseau wifi de l'Office de Tourisme.

 *Une seule tablette est prêtée par famille ou groupe de 4 personnes, afin de permettre un maximum de prêts.*

CONVENTION DE PRÊT DE TABLETTE NUMÉRIQUE

L'Office de Tourisme du Mortainais, via l'investissement de la Communauté de Communes propose le prêt de tablette numérique, dans le cadre de la découverte du parcours interactif « Mortain, l'Histoire du gobelin ».

Je, soussigné, Madame, Monsieur (rayer la mention inutile)

....., demeurant à

.....

emprunte 1 tablette numérique pour la journée du

J'ai noté que (*merci de cocher chacune des cases après la lecture des consignes*) :

- Le prêt de la tablette n'est effectif que le jour même du retrait du matériel (que ce soit le matin ou l'après-midi).
- Le retrait et le retour du matériel se font au bureau d'accueil de Mortain, Rue du Bourglopin – 50140 MORTAIN BOCAGE.
- En conséquence de quoi, j'ai pris note des horaires d'ouverture de l'Office de Tourisme.
- L'Office de Tourisme facturera une location pour tout retard de retour du matériel, à raison de 25 € par 1/2 journée.
- L'Office de Tourisme se réserve le droit de conserver la caution en cas de :
 - non-restitution du matériel,
 - d'altération, qu'elle soit de nature physique ou dans sa programmation.
- L'ensemble du matériel est composé d'une tablette et d'une coque de protection.
- Je m'engage à vérifier le bon état et le bon fonctionnement du matériel dès réception.
- Je signale immédiatement à l'Office de Tourisme toute anomalie.
- Les tablettes ne sont pas connectées à internet. Leur utilisation est réservée uniquement dans le cadre de la découverte du parcours interactif « Mortain, l'Histoire du gobelin ».

- La maintenance et la configuration des matériels sont exclusivement réservés à l'Office de Tourisme. Tout problème technique doit être signalé immédiatement.
- Toutes modifications de l'appareil, de l'adresse MAC ou du système d'exploitation sont strictement interdites (jailbreaking).
- Toutes données (documents, photos, vidéos, etc...), enregistrées sur la tablette seront définitivement effacées par l'Office de Tourisme après restitution. Aucune sauvegarde de ces données ne sera faite après la restitution de la tablette.
- Chaque tablette est géo-localisée en permanence et peut être verrouillée à distance en cas de vol.

Dépôt de caution : 250 €

chèque bancaire n°

de (nom de la banque)

espèces

Fait en double exemplaire, le (date) :

Signature :

N° de pièce d'identité :

Délivrée à :

Le (date) :